

ACUERDO por el que se determina la norma para establecer la estructura del formato de la relación de bienes que componen el patrimonio del ente público.

MUNICIPIO DE PABLO VILLA DE MITLA, DISTRITO DE TLACOLULA, OAXACA. RELACIÓN DE BIENES QUE COMPONEN SU PATRIMONIO, A JUNIO 2017		
Código	Descripción del Bien	Valor en libros
12300	Bienes inmuebles infraestructura y construcciones en proceso	20,557,851.50
12310	Terrenos	2,443,500.00
12311	Terrenos Urbanos	2,208,500.00
12312	Terrenos rurales	235,000.00
12330	Edificios no habitacionales	13,232,000.00
12332	Comerciales, institucionales y de servicios	13,232,000.00
12350	Construcciones en proceso en bienes de dominio publico	4,839,851.50
12352	Edificación no habitacional en proceso	642,213.49
12353	Construcción de obras para el abastecimiento de agua, petróleo, gas, electricidad y telecomunicaciones en proceso	4,197,638.01
12354	División de terrenos y construcción de obras de urbanización en proceso	0.00
12390	Otros bienes inmuebles	42,500.00
12391	Otros bienes inmuebles, no considerados anteriormente	42,500.00
12400	Bienes muebles	4,677,035.64
12410	Mobiliario y equipo de administración	275,784.09
12411	Muebles de oficina y estantería	24,603.45
12413	Equipo de cómputo y de tecnologías de la información	227,184.64
12419	Otros mobiliarios y equipos de administración	23,996.00
12420	Mobiliario y equipo educacional y recreativo	82,998.00
12421	Equipos y aparatos audiovisuales	75,000.00
12423	Cámaras fotográficas y de video	7,998.00
12430	Equipo e instrumental médico y de laboratorio	46,400.07

12431	Equipo médico y de laboratorio	46,400.07
12440	Vehículos y equipo de transporte	4,176,527.50
12441	Vehículos y equipo terrestre	4,113,327.50
12449	Otros equipos de transporte	63,200.00
12450	Equipo de defensa y seguridad	49,766.00
12451	Equipo de defensa y seguridad	49,766.00
12460	Maquinaria, otros equipos y herramientas	45,559.98
12465	Equipo de comunicación y telecomunicación	45,559.98
12600	Depreciación, deterioro y amortización acumulada de bienes	- 5,393,775.71